

Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) Sekolah Menengah Kejuruan Telkom 2 Medan Menggunakan Codeigniter

Andy Satria¹, Fanny Ramadhani², Indah Purnama Sari³

¹ Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Program Studi Teknologi Informasi, Universitas Dharmawangsa, Medan, Indonesia

² Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Program Studi Ilmu Komputer, Universitas Negeri Medan, Medan, Indonesia

³ Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi, Teknologi Informasi, Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara, Medan, Indonesia

INFORMASI ARTIKEL

Diterima Redaksi: 11 Juni 2023
Revisi Akhir: 27 Juni 2023
Diterbitkan Online: 28 Juni 2023

KATA KUNCI

PPDB, PHP, Codeigniter, PhpMyAdmin

KORESPONDENSI

Phone: +62 812 2082 0210
E-mail: andysatria@dharmawangsa.ac.id

A B S T R A K

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang berfokus pada pembuatan sistem informasi berupa website untuk Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) di SMK Telkom 2 Medan. Pengabdian ini merupakan bagian dari implementasi salah satu tridharma perguruan tinggi, yaitu pengabdian kepada masyarakat. Dalam proyek ini, framework CodeIgniter, editor Visual Studio Code, dan manajemen basis data PhpMyAdmin digunakan sebagai alat untuk mengembangkan sistem informasi.

Metode pengembangan sistem melibatkan langkah-langkah seperti analisis kebutuhan, desain, implementasi, dan pengujian. Tim pengabdian terdiri dari tenaga ahli teknologi informasi dan guru SMK Telkom 2 Medan yang bekerja sama untuk menciptakan website PPDB yang efisien dan efektif.

Hasil dari pengabdian ini adalah sebuah website PPDB yang terintegrasi dengan baik, memudahkan proses pendaftaran siswa baru, dan membantu sekolah dalam pengelolaan data siswa secara efisien. Pengabdian ini bertujuan untuk memberikan kontribusi nyata kepada masyarakat dan pendidikan di SMK Telkom 2 Medan. Selain itu, pengalaman dalam pengembangan sistem informasi dengan teknologi terkini juga menjadi contoh dan inspirasi bagi perguruan tinggi dan sekolah lain dalam menjalankan tridharma perguruan tinggi, khususnya dalam pengabdian kepada masyarakat.

PENDAHULUAN

Penggunaan teknologi informasi dan komunikasi telah merasuk ke setiap aspek kehidupan sehari-hari di era digital saat ini. Memanfaatkan *website* adalah salah satu cara untuk memanfaatkan teknologi ini. Situs *web* ini dapat menjadi alat yang berguna dalam lingkungan pendidikan untuk Proses Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) SMK Telkom 2 Medan.

Di satu sisi, PPDB yang tidak melibatkan teknologi informasi memiliki permasalahan tersendiri. Salah satu permasalahan utama adalah penanganan administratif yang rumit dan membutuhkan waktu (Ramadhani, Rushainy, Mufit, Erlangga, & Nst, 2022). Proses manual melibatkan pengumpulan berkas fisik, pengisian formulir secara manual, serta verifikasi dan pengecekan data secara manual pula. Hal ini dapat memakan waktu dan energi yang signifikan bagi pihak sekolah. Selain itu, dalam PPDB manual juga terdapat risiko kesalahan manusia yang lebih tinggi, seperti kesalahan penulisan data atau kehilangan berkas. Kemungkinan kesalahan tersebut dapat memengaruhi keadilan dan objektivitas dalam proses seleksi calon siswa.

SMK Telkom 2 Medan merupakan salah satu sekolah menengah kejuruan yang memiliki reputasi yang baik di kota Medan dan memiliki program-program unggulan di berbagai bidang seperti Usaha Layanan Parawisata (ULP), Teknik Jaringan Komputer dan Telekomunikasi (TJKT), Kuliner (Tata Boga), serta Akomodasi Perhotelan (AP). Dalam hal peningkatan efisiensi serta efektifitas dari kegiatan PPDB, pihak sekolah SMK Telkom 2 Medan perlu memanfaatkan potensi website

sebagai sarana untuk mempermudah proses pendaftaran dan memberikan informasi yang lengkap kepada calon siswa dan orang tua.

Hari ini, calon siswa dan orang tua cenderung mencari informasi secara online karena alasan kepraktisan karena mudah diakses menggunakan *smartphone* atau perangkat *mobile* lain yang terhubung dengan jaringan internet dan efisiensi terhadap waktu (Afrianto & Sihombing, 2019). Dengan adanya website yang informatif dan responsif, SMK Telkom 2 Medan dapat menjangkau calon siswa dari berbagai daerah secara luas bahkan sampai keluar provinsi Sumatera Utara, tidak terbatas pada area lokal disekitar lingkungan sekolah saja, dan meningkatkan daya saing sekolah dalam menjalankan proses PPDB.

Penggunaan website juga memungkinkan SMK Telkom 2 Medan untuk melakukan pengolahan data secara otomatis dan efisien, juga menghasilkan data yang lebih rapi dalam mengarsipkannya. Dengan sistem pendaftaran online yang terintegrasi, sekolah dapat menghemat waktu dan tenaga dalam proses administrasi PPDB serta mengurangi potensi kesalahan manusia (*human error*). Pemanfaatan website PPDB yang tepat guna dapat dianggap sebagai fitur dasar dan fundamental untuk keberhasilan sebuah situs web (Zarish, Habib, & Islam, 2019).

Pentingnya pemanfaatan website dalam PPDB di SMK Telkom 2 Medan juga dapat dilihat dari perspektif pengalaman pengguna (*user experience*). Calon siswa dan orang tua mengharapkan pengalaman yang nyaman dan mudah saat mengakses informasi dan melakukan proses pendaftaran. Dengan adanya website yang responsif dan intuitif, pengguna dapat dengan cepat menemukan informasi yang dibutuhkan, mengisi formulir pendaftaran secara online, dan melihat status pendaftaran mereka dengan mudah. Hal ini akan meningkatkan kepuasan pengguna dan menciptakan citra positif bagi SMK Telkom 2 Medan.

Selain itu, penggunaan website juga mendukung upaya peningkatan digitalisasi pendidikan. Dengan melibatkan calon siswa dan orang tua dalam penggunaan teknologi informasi melalui website, SMK Telkom 2 Medan turut berkontribusi dalam mempersiapkan mereka menghadapi perkembangan teknologi yang semakin pesat di dunia kerja. Hal ini sejalan dengan visi dan misi sekolah dalam menciptakan lulusan yang siap menghadapi tantangan di era digital.

TINJAUAN PUSTAKA

Website

Website adalah kumpulan halaman *web* yang saling terhubung dan dapat diakses melalui internet. *Website* digunakan untuk menyajikan informasi, pembelajaran, konten multimedia, atau menjalankan aplikasi online dengan cepat, mudah dan tepat (Puspita, Alkhalifi, & Basri, 2021) (Hadianti, et al., 2020). Sebuah *website* biasanya memiliki domain atau alamat *web* yang unik, dan dapat diakses melalui *web browser* menggunakan protokol HTTP atau HTTPS.

Website dibangun dengan menggunakan kombinasi *tag markup language* seperti HTML (*HyperText Markup Language*), CSS (*Cascading Style Sheets*), dan JavaScript Serta PHP (Rahmatika, Pradana, & Bachtiar, 2020). Tag Markup Language dan Bahasa-bahasa pemrograman ini digunakan untuk membuat struktur, tampilan, dan interaksi antarmuka pada *website*, sehingga memungkinkan pengembang web untuk membuat halaman web yang kaya akan konten, estetika yang menarik, dan fungsi yang kuat. HTML digunakan untuk struktur dan konten, CSS digunakan untuk tampilan dan gaya visual, sementara PHP dan JavaScript digunakan untuk logika dan interaksi. Selain itu, banyak juga *framework* dan CMS (*Content Management System*) yang digunakan untuk mempercepat pembangunan *website* dan memudahkan pengelolaannya (Subariah, et al., 2021) (Ashadul, Novita, & Juliasari, 2021).

Keberadaan website sangat penting, hal tersebut dapat dilihat dari perspektif branding dan citra. Sebuah website yang dirancang dengan baik dan berfungsi dengan baik dapat meningkatkan citra dan kepercayaan pengunjung terhadap bisnis, organisasi, atau individu yang mengelolanya. Desain yang profesional, konten yang informatif, dan responsivitas yang baik akan memberikan pengalaman positif kepada pengunjung (Faradila & Soesanto, 2016).

Selain itu, website juga memungkinkan pengunjung untuk mengakses informasi atau konten kapan saja dan di mana saja. Dengan adanya website, informasi dapat diakses secara online, baik melalui komputer desktop, laptop, tablet, atau perangkat mobile lainnya. Ini memberikan fleksibilitas kepada pengunjung untuk mendapatkan informasi yang mereka butuhkan tanpa terbatas oleh waktu atau lokasi.

PHP

PHP (Personal Home Page) adalah bahasa pemrograman server-side yang dirancang khusus untuk pengembangan web. PHP awalnya diciptakan oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1994, awalnya PHP (Personal Home Page) adalah bahasa yang digunakan untuk membangun halaman web statis dengan kemampuan terbatas. Namun, seiring perkembangannya, PHP telah menjadi bahasa pemrograman server-side yang kuat dengan dukungan penuh untuk pengembangan aplikasi web dinamis.

PHP yang kemudian merupakan singkatan rekursif untuk "PHP: Hypertext Preprocessor" berjalan di sisi server, yang berarti kode PHP dieksekusi di server web sebelum menghasilkan halaman web yang dikirimkan ke browser pengguna. Hal ini berarti bahwa pengguna tidak perlu memiliki PHP diinstal di komputer mereka untuk menjalankan aplikasi web yang menggunakan PHP.



Gambar 1. Logo PHP

PHP yang saat ini dikelola oleh The PHP Group dapat berintegrasi dengan berbagai sistem basis data, seperti MySQL, PostgreSQL, Oracle, dan banyak lagi. Ini memungkinkan pengembang untuk mengakses, mengelola, dan memanipulasi data dalam aplikasi web menggunakan bahasa SQL.

Salah satu kelebihan utama PHP adalah kemudahan penggunaannya. PHP memiliki sintaks yang intuitif dan mudah dipahami, sehingga memungkinkan pengembang web untuk membangun aplikasi dengan cepat. Selain itu, PHP memiliki dukungan komunitas yang besar dan beragam sumber daya belajar yang tersedia secara online.

PHP memiliki fleksibilitas yang tinggi dalam hal penggunaan dan integrasi. PHP dapat digunakan untuk menghasilkan konten dinamis seperti halaman web, formulir, pengolahan data, dan validasi input. Selain itu, PHP juga dapat digunakan untuk mengembangkan aplikasi web yang lebih kompleks, seperti sistem manajemen konten, forum, situs e-commerce, dan lainnya.

PHP mendukung paradigma pemrograman berorientasi objek (OOP), yang memungkinkan pengembang untuk mengorganisir kode mereka dalam kelas dan objek. Dengan pendekatan OOP, kode PHP dapat lebih terstruktur, modular, dan dapat digunakan kembali.

Codeigniter

CodeIgniter adalah kerangka kerja (framework) aplikasi web yang berbasis PHP. Framework yang sangat populer dalam lingkungan pengembang web ini menyediakan pendekatan pengembangan web yang ringan dan minimalis. Kerangka kerja ini dirancang untuk mempermudah pengembangan aplikasi web dengan mengurangi kompleksitas dan menyediakan struktur yang jelas. Pengembang dapat fokus pada logika bisnis dan fitur aplikasi tanpa terbebani oleh detail teknis yang kompleks.



Gambar 2. Logo Codeigniter

Salah satu keunggulan CodeIgniter adalah kecepatan dan performanya. Dengan desain yang ringan, CodeIgniter dapat memberikan respons yang cepat dan waktu pemuatan halaman yang efisien. Ini sangat penting dalam memberikan pengalaman pengguna yang baik dan meningkatkan efisiensi aplikasi web.

Framework ciptaan Rick Ellis ini menggunakan pendekatan Model-View-Controller (MVC) untuk memisahkan logika bisnis (Model), tampilan (View), dan kontrol aplikasi (Controller). Dengan menggunakan MVC, CodeIgniter memungkinkan pengembang untuk memisahkan logika aplikasi dan tampilan dengan jelas, sehingga memudahkan pemeliharaan dan pengembangan lebih lanjut.

CodeIgniter memiliki fitur lengkap yang mencakup berbagai aspek pengembangan web, termasuk routing yang mudah dikonfigurasi, manipulasi data, validasi input, manajemen sesi, keamanan, pengiriman email, penggunaan basis data, dan banyak lagi. Framework ini menyediakan library dan helper yang dapat digunakan dengan mudah untuk mempercepat pengembangan aplikasi.

CodeIgniter sangat fleksibel dan dapat disesuaikan dengan kebutuhan pengembang. Pengembang dapat menyesuaikan konfigurasi, mengaktifkan dan menonaktifkan fitur yang diperlukan, dan memperluas fungsionalitas melalui pembuatan pustaka, helper, atau plugin kustom.

CodeIgniter memiliki dokumentasi yang lengkap dan komunitas pengguna yang aktif. Dokumentasi yang baik membantu pengembang untuk mempelajari dan memahami konsep dan fitur CodeIgniter dengan cepat. Selain itu, komunitas pengguna yang aktif memungkinkan pengembang untuk mendapatkan bantuan, berbagi pengetahuan, dan mengakses sumber daya yang berguna.

Framework yang dibuat pada tahun 2006 ini dapat digunakan untuk membangun berbagai jenis aplikasi web, mulai dari situs web sederhana hingga aplikasi web yang kompleks. Dengan fleksibilitas dan kecepatannya, CodeIgniter cocok untuk pengembangan proyek berbagai ukuran dan tingkat kompleksitas.

PhpMyAdmin

phpMyAdmin adalah alat administrasi basis data yang dikembangkan dengan menggunakan PHP dengan lisensi *open source*. Layanan ini merupakan antarmuka berbasis web yang memungkinkan pengguna untuk mengelola dan mengelola basis data MySQL secara visual. phpMyAdmin menyediakan antarmuka yang mudah digunakan untuk mengelola basis data MySQL. Dengan menggunakan phpMyAdmin, pengguna dapat membuat, mengubah, dan menghapus basis data, tabel, kolom, serta menjalankan kueri SQL untuk manipulasi data (Ramadhan & Mukhaiyar, 2020).

Salah satu aspek penting dari penggunaan phpMyAdmin adalah keamanan informasi dalam pengelolaan basis data. phpMyAdmin menawarkan fitur keamanan yang dapat membantu melindungi basis data dari serangan dan akses yang tidak sah, seperti menyediakan fitur otentikasi pengguna yang mampu dikonfigurasi dengan berbagai metode, seperti autentikasi berbasis pengguna, autentikasi berbasis basis data, atau autentikasi eksternal melalui LDAP atau Active Directory. Dengan pengaturan ini, penggunaan phpMyAdmin dapat dikendalikan dan hanya pengguna yang diotorisasi yang dapat mengakses dan mengelola basis data.



Gambar 3. Logo phpMyAdmin

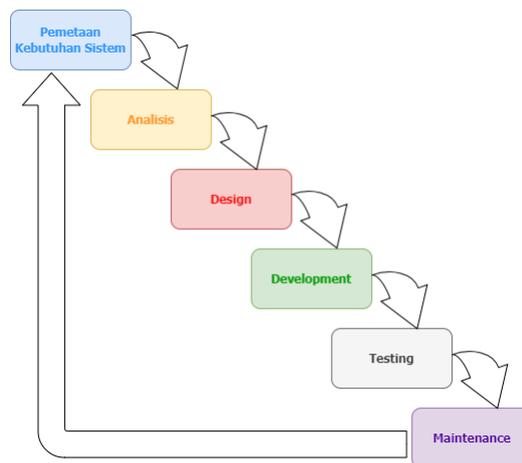
Berkecenderungan dengan keamanan, phpMyAdmin juga mendukung enkripsi data saat berkomunikasi dengan server MySQL. Pengguna dapat mengonfigurasi koneksi SSL untuk mengamankan transfer data antara phpMyAdmin dan server MySQL, sehingga melindungi data sensitif dari pemantauan atau penyusupan selama proses pengiriman.

phpMyAdmin dibekali kemampuan untuk menerapkan pembatasan hak akses pengguna. Administrator dapat menetapkan hak akses yang bersifat spesifik untuk pengguna atau kelompok pengguna tertentu. Prosedur seperti ini dapat membantu dalam mengontrol dan membatasi akses ke basis data dan tabel tertentu, sehingga hanya pengguna yang memiliki otorisasi yang tepat yang dapat mengelola dan memanipulasi data. Hal ini penting untuk memastikan bahwa faktor keamanan informasi yang berada dalam database phpMyAdmin tersusun dengan baik (Satria & Ramadhani, 2023).

METODOLOGI

Dalam usaha mempersiapkan pengembangan sistem secara keseluruhan, terdapat beberapa fase atau langkah harus dilakukan, yaitu dalam metode pengembangan perangkat lunak yang juga disebut sebagai Software Development Life Cycle (SDLC). Metode *waterfall* adalah metode pengembangan perangkat lunak tertua dengan karakter sifatnya yang alami mengikuti fenomena alam. Metode *waterfall* adalah pendekatan SDLC pada fase paling awal untuk pengembangan perangkat lunak. Alur dalam metode *waterfall* bersifat serial dan diawali dengan proses perencanaan, analisis, perancangan dan implementasi sistem.

Metode ini dilakukan dengan model yang sistematis dimulai dari tahap pemetaan kebutuhan sistem kemudian berlanjut ke tahap analisis, desain, pengkodean, pengujian dan verifikasi, serta pemeliharaan. Langkah demi langkah yang harus diselesaikan pada tiap tahapannya tidak memungkinkan meloncat ke tahap selanjutnya, dan dilakukan secara berurutan. Oleh karena itu disebut *waterfall* (air terjun).



Gambar 4. Proses *development* dengan metode *waterfall*

Subjek Penelitian

Dalam pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini, SMK Telkom 2 Medan diambil sebagai subjek penelitian dalam perancangan dan pembuatan sistem informasi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) dengan menggunakan *framework web development* Codeigniter dengan memanfaatkan data-data yang berkaitan dengan SMK Telkom 2 Medan.

Metode Pengumpulan Data

1. Metode *Interview*

Salah satu model pengumpulan data yang dilakukan adalah dengan cara melakukan wawancara terhadap narasumber yang memiliki kepentingan dan kewenangan dalam pembuatan sistem informasi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) di SMK Telkom 2 Medan ini. Kepala sekolah sebagai pimpinan, guru dan pegawai sebagai *stakeholder* dalam lingkungan sekolah menjadi subjek yang dibutuhkan keterangannya dalam merancang dan membangun sistem informasi ini.

2. Metode Studi Pustaka

Pengumpulan berbagai referensi berupa jurnal, buku, dan artikel ilmiah lainnya dilakukan untuk menambah wawasan terhadap masalah-masalah yang berpeluang akan ditemukan pada saat proses pengerjaan hingga finalisasi dari kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini.

3. Observasi

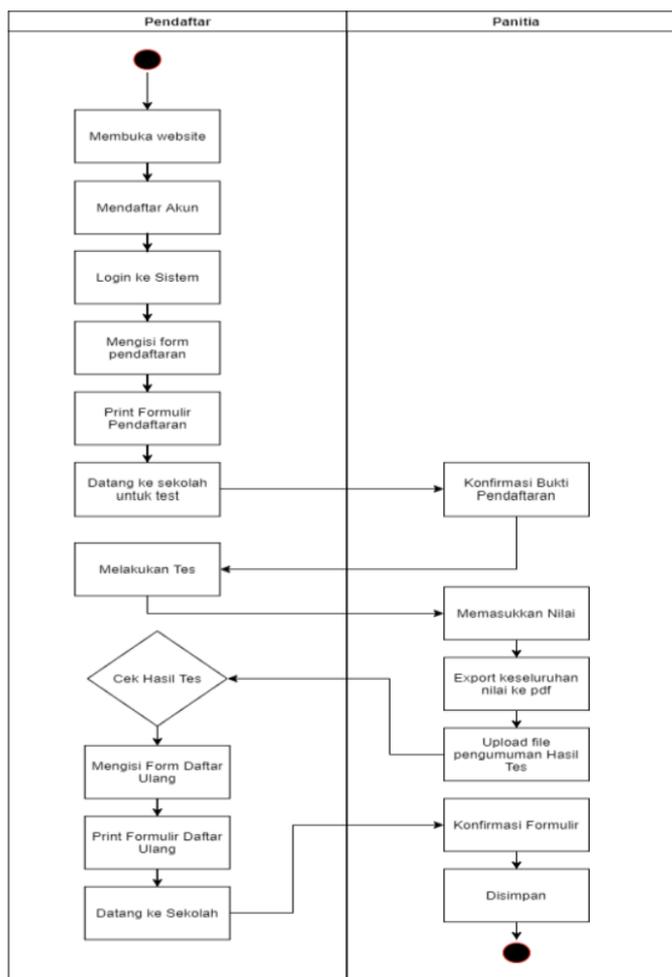
Pengumpulan data yang dilakukan dengan mengamati secara langsung bagaimana dinamika atau aktivitas yang terjadi di sekolah ketika proses Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) berjalan, sehingga menjadi acuan kepada sistem informasi yang akan dibangun.

PERANCANGAN SISTEM

Gambaran Umum Sistem

Sistem informasi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) yang dibangun dalam kegiatan pengeabdian kepada masyarakat yang bertempat di SMK Telkom 2 Medan ini adalah sebuah *website* yang menggunakan Codeigniter sebagai *framework* untuk menyusun logika dalam source code bahasa pemrograman PHP, memanfaatkan PhpMyAdmin dalam manajemen *database*, serta Visual Studio Code sebagai *text editor* dalam penulisan *source code* program.

Gambaran umum sistem yang diilustrasikan dalam sebuah *activity diagram* dibawah menjelaskan setiap tahap yang dilalui oleh salah satu aktor dalam hal ini adalah calon siswa, mulai dari proses registrasi akun, melengkapi biodata dan rekap hasil studi pada tingkat sebelumnya hingga akhirnya mendapatkan informasi hasil seleksi dari panitia penerimaan peserta didik baru. *Activity diagram* yang digunakan untuk menunjukkan bagaimana gambaran umum sistem jika ditinjau dari aktor lainnya yaitu panitia, menjelaskan mulai dari bagaimana panitia mengumumkan pembukaan pendaftaran calon siswa baru, memverifikasi calon siswa yang mendaftar, memberikan informasi tentang ujian untuk seleksi, dan mengumumkan siapa saja calon siswa yang diterima. Berikut *activity diagram* yang menggambarkan keseluruhan proses yang dijalani:



Gambar 5. Activity Diagram Proses PPDB

HASIL DAN PEMBAHASAN

Adapun hasil yang diperoleh dari kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini yang telah diselenggarakan oleh penyusun dan tim adalah sebuah aplikasi webiste yang bertujuan untuk digitalisasi dan otomatisasi proses penerimaan peserta didik baru SMK Telkom 2 Medan, yang telah online dan dapat di akses pada alamat ppdb.smktelkom2-mdn.sch.id. Website terdiri dari beberapa halaman yang saling berkaitan, halaman-halaman yang terdapat dalam aplikasi berbasis website ini diantaranya sebagai berikut:

Halaman Utama

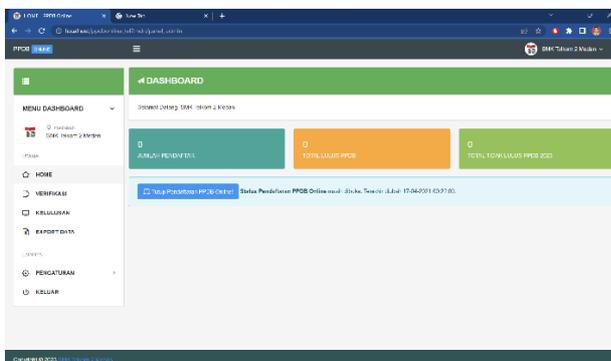
Halaman utama adalah halaman yang menampilkan menu utama bagi calon siswa baru yang akan mendaftar, pada halaman ini terdapat *button* untuk melakukan registrasi dan *log in* apabila sudah melakukan registrasi sebelumnya. Pada halaman ini juga menampilkan informasi apakah masa pendaftaran penerimaan peserta didik baru sudah dibuka atau belum, halaman ini pula menampilkan bagaimana alur pendaftaran sampai dengan alur yang harus calon siswa ikuti ketika sudah diterima di sekolah SMK Telkom 2 Medan. Informasi penting lainnya yang ditampilkan pada halaman ini yaitu tentang detail pendaftaran berupa persiapan berkas-berkas yang harus disiapkan serta kontak sekolah yang dapat dihubungi.



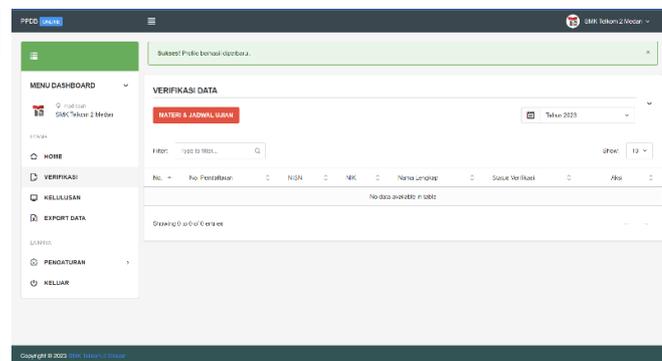
Gambar 6. Tampilan Utama Website

Halaman Admin

Halaman admin adalah halaman yang menjadi privileg seorang admin, hanya bisa diakses oleh admin dan memungkinkan orang yang bertindak sebagai admin untuk mengelola, melakukan modifikasi terhadap data yang ada pada aplikasi website.



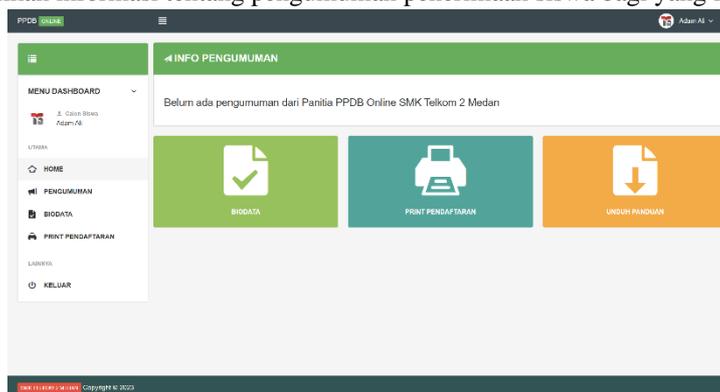
Gambar 7. Halaman Dashboard Admin



Gambar 8. Halaman Verifikasi Data Admin

Halaman Siswa

Halaman Siswa menampilkan biodata calon siswa yang telah diisi sebelumnya, juga menampilkan sejauh mana progress pendaftaran dan menampilkan informasi tentang pengumuman penerimaan siswa bagi yang lulus seleksi.



Gambar 9. Tampilan *Dashboard* Calon Siswa

Pengujian

Pengujian software adalah sebuah tahapan sangat penting dan diperlukan untuk memastikan software yang dibuat dapat berjalan dengan fungsionalitas yang diharapkan.

Tabel 1. Pengujian Blackbox

| No | Nama Uji | Hasil | Kesimpulan |
|----|------------------------|--------|------------|
| 1 | Home | Tampil | Sesuai |
| 2 | Halaman Calon Siswa | Tampil | Sesuai |
| 3 | Halaman Pendaftaran | Tampil | Sesuai |
| 4 | Halaman Prosedur | Tampil | Sesuai |
| 5 | Halaman Kontak | Tampil | Sesuai |
| 6 | Halaman Jadwal | Tampil | Sesuai |
| 7 | Halaman Hasil Seleksi | Tampil | Sesuai |
| 8 | Halaman Print Formulir | Tampil | Sesuai |
| 9 | Halaman Cetak Biodata | Tampil | Sesuai |
| 10 | Halaman Admin | Tampil | Sesuai |

KESIMPULAN

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat dalam bentuk pembuatan sistem informasi berupa website untuk Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) di SMK Telkom 2 Medan dengan menggunakan framework CodeIgniter, editor Visual Studio Code, dan manajemen basis data PhpMyAdmin telah berhasil memberikan kontribusi yang signifikan dalam pengembangan inovasi pendidikan di sekolah tersebut. Melalui pendekatan siklus hidup pengembangan perangkat lunak yang terstruktur, tim pengabdian kepada masyarakat berhasil menghasilkan sistem informasi yang terintegrasi dengan baik, efisien, dan efektif sehingga dapat membantu sekolah dalam pengelolaan data siswa secara efisien

Pengabdian ini merupakan implementasi salah satu tridharma perguruan tinggi, yaitu pengabdian kepada masyarakat. Pengalaman dan hasil dari pengabdian ini dapat menjadi contoh dan inspirasi bagi perguruan tinggi dan sekolah lain dalam mengadopsi teknologi informasi untuk meningkatkan efisiensi dan kualitas proses PPDB ataupun inovasi dalam bidang pendidikan yang lain serta memberikan manfaat nyata kepada masyarakat.

Diharapkan pengabdian masyarakat dalam pembuatan sistem informasi ini dapat terus dikembangkan dan diadopsi oleh lembaga pendidikan lain guna memperbaiki dan memperkaya sistem pendidikan di Indonesia.

DAFTAR PUSTAKA

- Afrianto, A., & Sihombing, E. G. (2019). Analisis Pengaruh Kualitas Web PPDB Online Terhadap Kepuasan Pengguna Pada SMAN 2 Tambun Utara. *Inti Nusa Mandiri*, 59-66.
- Ashadul, A. A., Novita, I., & Juliasari, N. (2021). Pelatihan Pemanfaatan CMS Untuk Pembuatan Website Bagi Orang Tua Siswa Sekolah Alam Tangerang. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat TEKNO*, 20-25.
- Faradila, S. N., & Soesanto, H. (2016). Analisis Pengaruh Persepsi Kemudahan Penggunaan dan Persepsi Manfaat Terhadap Minat Beli dengan Kepercayaan Sebagai Variabel Intervening (Studi Pada Pengunjung Toko Online berrybenka.com di kalangan Mahasiswa Universitas Diponegoro). *Diponegoro Journal of Management*, 1-12.
- Hadianti, S., Sungkar, H., Dewi, R. K., Nurlela, S., Rifai, A., & Kurniawati, L. (2020). Analisis Technology Acceptance Model Penerimaan Website Ilmukomputer.Com Pada Mahasiswa Teknik Informatika. *Jurnal Teknologi Informasi dan Terapan (J-TIT)*, 33-38.
- Puspita, K., Alkhalifi, Y., & Basri, H. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Website Dengan Metode Spiral. *Paradigma*, 35-42.
- Rahmatika, A. K., Pradana, F., & Bachtiar, F. A. (2020). Pengembangan Sistem Pembelajaran HTML dan CSS dengan Konsep Gamification Berbasis Web. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2655-2663.
- Ramadhan, R. F., & Mukhaiyar, R. (2020). Penggunaan database MySQL dengan Interface PhpMyAdmin Sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi. *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia*, 129-134.
- Ramadhani, F., Rushainy, S. R., Mufit, M. I., Erlangga, F., & Nst, M. F. (2022). Pemanfaatan teknologi informasi sebagai media usaha thrifting shop berbasis website. *Blend Sains Jurnal Teknik*, 44-47.
- Ramadhani, F., Satria, A., & Sari, I. P. (2022). Aplikasi Internet Berbasis Website sebagai E-Commerce Penjualan Komponen Sport Car. *Blend Sains Jurnal Teknik*, 69-75.
- Satria, A., & Ramadhani, F. (2023). Keamanan Jaringan Komputer Menggunakan Switch Port Security Pada Cisco Packet Tracer. *SUDO Jurnal Teknik Informatika*, 52-60.
- Subariah, R., Persada, G. N., Maulana, D., Sari, A. J., Fitriani, D., Kemal, M. W., & TTD, S. A. (2021). Pelatihan Pembuatan Website Menggunakan CMS (Content Management System) Joomla Pada SMK Bina Putra Mandiri. *J.A.I : Jurnal Abdimas Indonesia*, 61-66.
- Zarish, S. S., Habib, S., & Islam, M. (2019). Analyzing Usability of Educational Websites Using Automated Tools. *International Conference on Computer & Information Science (ICIS)*. Saudi Arabia: IEEE.