

Artikel Pengabdian kepada Masyarakat

Pengenalan dan Pemanfaatan Penggunaan Haiku Deck sebagai Aplikasi Presentasi Berbasis AI Bagi Mahasiswa Pendidikan Bahasa Inggris

Yunita Mutiara Harahap, Wiki Tedi Rahmawati

Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Pendidikan Bahasa Inggris, Universitas Al Washliyah, Medan, Indonesia

INFORMASI ARTIKEL

Diterima Redaksi: 08 Januari 2024
Revisi Akhir: 19 Januari 2024
Diterbitkan *Online*: 17 Februari 2024

KATA KUNCI

Haiku Deck; Aplikasi; Presentasi;
Kecerdasan Buatan; AI

KORESPONDENSI

Phone: +62 811 7345 665
E-mail: weeqeefun@gmail.com

A B S T R A K

Kegiatan pengenalan dan pemanfaatan penggunaan aplikasi ini bertujuan untuk mengenalkan Haiku Deck sebagai aplikasi presentasi berbasis kecerdasan buatan (AI) bagi mahasiswa Pendidikan Bahasa Inggris. Sebagaimana diketahui bersama bahwa perkembangan zaman terus bergeser maju dan kecerdasan buatan sangat erat kaitannya dengan kreatifitas mahasiswa dalam belajar dan menyajikan hasil pemikirannya dalam sebuah presentasi. Haiku Deck merupakan platform inovatif yang memanfaatkan teknologi AI untuk membantu pengguna dalam membuat presentasi yang menarik dan efektif. Kegiatan ini dilaksanakan dengan melibatkan mahasiswa Pendidikan Bahasa Inggris. Metode kegiatan yang digunakan adalah pelatihan berkelompok dimana mahasiswa menyiapkan materi menarik dengan menggunakan aplikasi Haiku Deck Zuru dalam membuat sajian presentasi yang menarik. Hasil kegiatan pengenalan dan pemanfaatan aplikasi ini diharapkan dapat memberikan wawasan tentang efektivitas pemanfaatan aplikasi Haiku Deck sebagai alat bantu presentasi berbasis AI dalam konteks pendidikan Bahasa Inggris. Implikasi praktis dari penelitian ini dapat menjadi dasar untuk pengembangan metode pembelajaran yang lebih inovatif dan efisien dalam meningkatkan keterampilan presentasi mahasiswa. Selain itu, kegiatan ini juga dapat memberikan kontribusi terhadap literatur penggunaan teknologi AI dalam pendidikan dan pembelajaran Bahasa Inggris.

PENDAHULUAN

Pendidikan Bahasa Inggris mengalami transformasi yang signifikan dalam beberapa dekade terakhir seiring dengan perkembangan teknologi informasi dan komunikasi. Salah satu aspek penting dalam pembelajaran Bahasa Inggris adalah kemampuan presentasi yang menjadi keterampilan esensial dalam dunia akademis dan profesional. Dalam upaya meningkatkan kualitas pembelajaran, integrasi teknologi berbasis kecerdasan buatan (AI) menjadi pilihan yang semakin menonjol. Pelatihan ini berfokus pada penggunaan Haiku Deck sebagai aplikasi presentasi berbasis AI dan penerapannya dalam presentasi bagi mahasiswa Pendidikan Bahasa Inggris.

Perkembangan teknologi AI telah membuka peluang baru dalam pendidikan termasuk pengembangan aplikasi presentasi yang dapat meningkatkan efektivitas komunikasi dan keterampilan presentasi siswa. Haiku Deck sebagai salah satu platform terkemuka dalam kategori ini, menjanjikan pendekatan inovatif dengan memanfaatkan kecerdasan buatan untuk membantu pengguna dalam merancang presentasi yang menarik dan informatif.

Haiku Deck adalah sebuah aplikasi *online* untuk membuat media presentasi yang mengklaim bahwa aplikasi ini mampu mengubah persepsi pengguna tentang bagaimana seharusnya sebuah presentasi itu dihadirkan melalui rangkaian *slide-slide* yang menarik dan *powerful*. Haiku Deck membuat waktu membuat presentasi yang cantik menjadi semakin efisien. Kemudahan dalam menggunakan Haiku Deck tampak pada fitur-fiturnya yang sangat sedikit dan sederhana. Pada presentasi yang dibuat dengan Haiku Deck, pengguna bisa memilih gambar latar yang bagus-bagus dan telah disediakan

oleh situsnya, kemudian pengguna dapat menambahkan satu atau dua kalimat. Jadi di Haiku Deck presentasinya lebih berupa kalimat-kalimat *simple* yang merupakan fokus dari presentasi. Ini menurut pengembang Haiku Deck memang disengaja agar para pengguna tidak terjebak dalam pembuatan presentasi yang rumit dan terlalu penuh dengan teks sehingga justru mengaburkan kejelasan dari presentasi. Jadi tidak ada lagi mahasiswa yang berperan sebagai presenter yang terjebak membuat *slide-slide* dengan ukuran *font* (huruf) yang terlalu kecil. Hal ini sering terjadi pada presentasi yang disajikan mahasiswa, dimana mahasiswa melupakan esensi dari sebuah presentasi adalah penyajian poin – poin penting bukanlah memindahkan seluruh teori yang akan di sajikan kedalam *slide* sehingga menghasilkan tampilan *slide* presentasi yang tidak baik juga membosankan. Mahasiswa Pendidikan Bahasa Inggris dihadapkan pada tuntutan untuk menjadi komunikator yang efektif, terutama dalam menyampaikan materi dalam bahasa asing. Oleh karena itu, penting untuk mengevaluasi dan meningkatkan metode pelatihan yang ada, serta mengintegrasikan teknologi terkini agar sesuai dengan tuntutan zaman.

Dengan menghadirkan pendekatan inovatif dalam pembelajaran Bahasa Inggris, pelatihan ini diharapkan dapat memberikan kontribusi terhadap pemahaman lebih lanjut tentang penerapan teknologi AI dalam konteks pendidikan bahasa serta memberikan pedoman praktis bagi pengembangan metode pembelajaran di masa depan. Pelatihan ini juga bertujuan untuk memberikan dampak terhadap penggunaan Haiku Deck pada kemampuan mahasiswa Pendidikan Bahasa Inggris dalam membuat presentasi. Dengan melibatkan teknologi AI dalam proses pembelajaran, diharapkan dapat memberikan kontribusi signifikan terhadap pengembangan keterampilan presentasi mahasiswa.

Untuk Siapa Dek Haiku

Pengguna Haiku Deck yang ideal adalah seseorang yang perlu membuat presentasi dan ingin menggunakan *template* sederhana untuk menyampaikan pesan dan membantu mempersingkat waktu. Pengembangan Haiku Deck mengacu pada teori "Presentation Zen" oleh Garr Reynold yaitu *simple*, jelas dan fokus. Database Haiku Deck menyediakan begitu banyak gambar yang cocok dengan *slide-slide* yang dibuat sehingga hasilnya akan lebih elegan. Dan lebih penting, Haiku Deck menyediakan akun gratis untuk para pendidik dan pelajar. Secara umum telah disebutkan beberapa kelebihan Haiku Deck sebagai sarana bagi siapapun untuk membuat media presentasi berbentuk *slide-slide* sebagai alternatif lain dari power point.

Fitur spesial

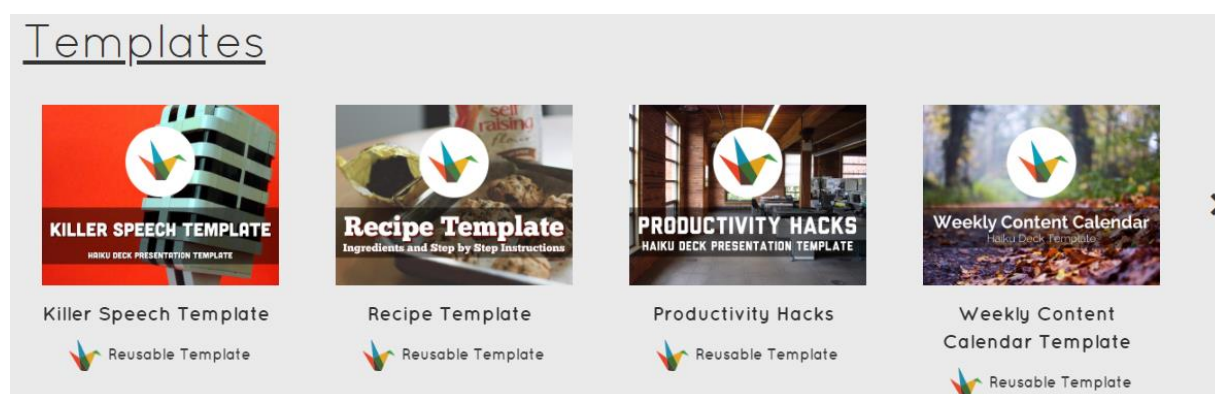
Haiku Deck Memiliki Banyak Template

Haiku Deck tetap fokus pada presentasi yang sederhana dan jelas. Pengguna dapat memulai dengan *template* dan mendapatkan akses ke lebih dari 40 juta gambar. Aplikasi ini membantu pengguna menjaga presentasi tetap sederhana dan tetap fokus pada gambar daripada mengacaukan *slide* pengguna dengan terlalu banyak teks. Selain itu, pengguna dapat menggunakannya saat bepergian yang merupakan nilai jual besar bagi banyak penggunanya. Kemudahan ditawarkan Haiku Deck karena pengguna langsung dapat membuat tampilan yang sempurna dengan memilih dari berbagai tema yang indah dengan bebas memilih latar belakang yang sempurna untuk kata-kata atau kalimat dari jutaan foto berkualitas tinggi dengan lisensi bebas *Creative Commons*. Jadi pengguna tidak perlu takut melanggar Hak Cipta atau Hak Kekayaan Intelektual dengan membuat presentasi di Haiku Deck.

Walaupun fitur-fiturnya sangat sederhana di Haiku Deck, pengguna juga dapat langsung membuat grafik yang sempurna. Haiku Deck memiliki fitur untuk membuat grafik lingkaran, grafik batang, dan grafik garis sehingga membuat lebih mudah dalam menampilkan suatu data di balik angka-angka. Haiku Deck tetap memberikan opsi untuk membuat penomoran dan *bullet* sehingga pengguna dapat membuat rincian tentang suatu hal tanpa harus membuatnya tampak terlalu rumit. Di Haiku Deck, walaupun gambar disediakan dari *data base* atau menggunakan *data base* dari komputer atau ponsel pengguna, gambar tetap dapat diedit langsung di Haiku Deck seperti melakukan pemotongan dan mereposisi gambar untuk latar belakang slide. Berikut ini tampilan gambar logo Haiku Deck dan beberapa contoh template yang dapat dipilih oleh pengguna sesuai dengan kebutuhan presentasi.



Gambar 1. Tampilan Logo Haiku Deck

Gambar 2. Template Presentasi Haiku (sumber: <https://www.haikudeck.com/gallery/featured>)

Haiku Deck Mudah Dibagikan

Sharing interface yang dimiliki Haiku Deck memudahkan pengguna untuk membagikan *file* presentasi yang telah dibuat melalui *email* atau media sosial seperti Twitter, Facebook atau bahkan dibagikan (*embed*) melalui blog atau *website* milik pengguna. Haiku Deck memiliki *setting privacy* sehingga para pengguna dapat mengontrol siapa saja yang boleh melihat presentasi yang telah dibuat. Haiku Deck terdapat fitur Galeri yang memungkinkan pengguna melihat presentasi di Deck yang tampilannya seperti pada sebuah *website* sebelum diposting (*disebarkan*). *Slide* presentasi dapat ditayangkan melalui iPad, proyektor, *smartphone* atau berbagai jenis *browser*. Pengguna dapat melihat bagaimana tampilan presentasi pengguna lain melalui Galeri sehingga secara bersama terbentuk komunitas pengguna Haiku Deck untuk berbagi inspirasi atau pemikiran-pemikiran kreatif. Haiku Deck dapat diekspor menjadi file power point, keynote, atau PDF.

Kekurangan Haiku Deck

Haiku Deck membuat presentasi pengguna tetap sederhana, namun tidak semua *template* memiliki elemen desain yang terencana dengan baik (terutama di antara *slide*). Banyak *template* yang tampak lebih seperti kumpulan *slide* bagus yang disatukan. Pengguna dapat membuat *template* sendiri atau mengubah *template* yang sudah ada sehingga memiliki elemen desain serupa di dalamnya. Berikut adalah tabel dari data fitur rinci untuk membuat presentasi menggunakan Haiku Deck.

Table 1. Fitur Rinci untuk Membuat Presentasi Menggunakan Haiku Deck

Fitur	MEMBUAT	PRESENTASI	FITUR
Dek tidak terbatas	✓		
Gambar PowerPoint	✓		
Penciptaan cepat	✓		
Templat	✓		
Penyematan YouTube		✓	

Fitur	MEMBUAT	PRESENTASI	FITUR
Pencitraan merek khusus		✓	
Pemutaran web langsung		✓	
Penambahan audio		✓	
Unduh file			✓
Kontrol privasi			✓
Cepat dan mudah			✓
Analisis			✓

Tabel di atas menyajikan secara jelas fitur-fitur yang terdapat dalam Haiku Deck Zuru untuk proses membuat presentasi, presentasi itu sendiri, dan fitur umum yang mencakup berbagai aspek seperti unduhan file, kontrol privasi, kecepatan, dan analisis.

METODE PELAKSANAAN

Metode pelaksanaan kegiatan Pengenalan dan Pemanfaatan Penggunaan Haiku Deck sebagai Aplikasi Presentasi Berbasis AI kepada mahasiswa Pendidikan Bahasa Inggris dimulai dengan persiapan materi, yang melibatkan pemilihan konten yang relevan dan penyediaan panduan serta contoh penggunaan Haiku Deck. Sesi pendahuluan dilaksanakan untuk memberikan pemahaman dasar mengenai Haiku Deck, termasuk fitur-fitur utama dan manfaatnya dalam konteks presentasi Bahasa Inggris. Demonstrasi langsung mengikuti sesi pengenalan, di mana langkah-langkah penggunaan aplikasi dipresentasikan secara praktis, memanfaatkan proyeksi layar penggunaan infocus. Peserta juga ditunjukkan contoh-contoh hasil presentasi Haiku Deck yang dapat dilihat secara online di Galeri Haiku Deck.

Selanjutnya, peserta mahasiswa diberikan kesempatan untuk melakukan latihan mandiri, di mana mereka dapat mengaplikasikan secara langsung konsep dan teknik yang telah dipelajari. Sesuai dengan prinsip pembelajaran aktif, disediakan waktu untuk sesi tanya jawab guna memberikan klarifikasi dan panduan tambahan. Diskusi kelompok mendorong interaksi dan kolaborasi antar-mahasiswa yang memungkinkan mereka untuk berbagi ide dan strategi penggunaan Haiku Deck dalam pengajaran Bahasa Inggris. Mahasiswa peserta juga diberikan kesempatan melakukan presentasi menggunakan hasil kreasi penggunaan Haiku Deck.

Evaluasi dilakukan melalui sesi evaluasi untuk mengukur pemahaman peserta, disertai dengan pengumpulan umpan balik terhadap pengalaman mereka dalam membuat *slide* presentasi. Tahap pemantapan disusun dengan menyediakan sumber daya tambahan dan dukungan individu yang memungkinkan peserta untuk memperdalam pemahaman mereka. Terakhir, evaluasi akhir dilaksanakan untuk menilai dampak keseluruhan pelatihan, dengan tujuan mendapatkan umpan balik holistik untuk penyempurnaan dan pengembangan kegiatan di masa mendatang.

Berikut adalah beberapa foto pelaksanaan kegiatan.



Gambar 3. Pelaksanaan Kegiatan

HASIL DAN PEMBAHASAN

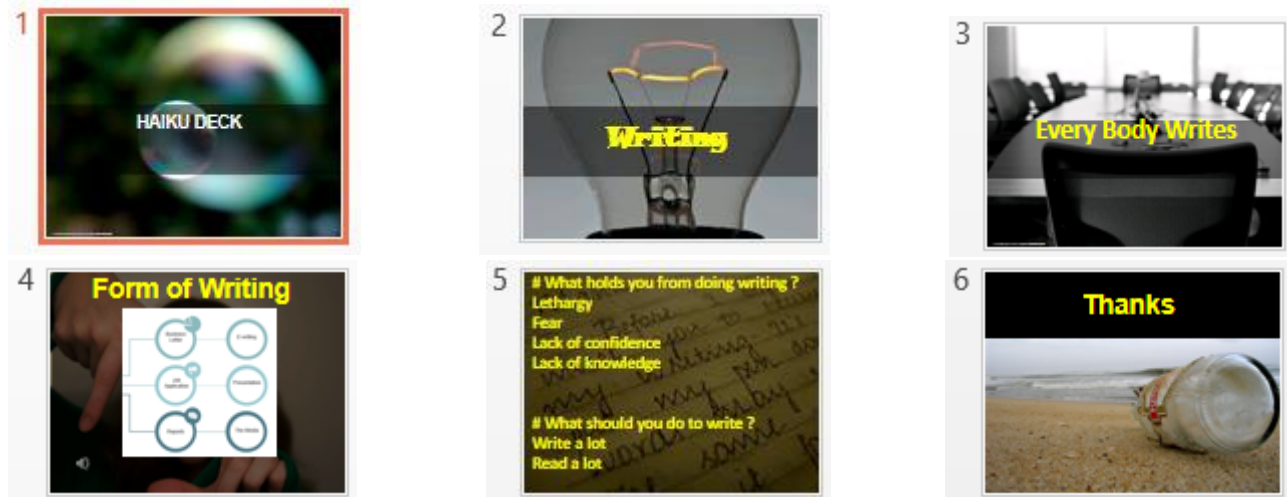
Hasil

Hasil kegiatan Pengenalan dan Pemanfaatan Penggunaan Haiku Deck Zuru sebagai Aplikasi Presentasi Berbasis AI pada mahasiswa Pendidikan Bahasa Inggris menunjukkan hal positif dalam pemahaman dan penerapan keterampilan presentasi. Dari evaluasi akhir diperoleh bahwa mahasiswa mampu menggunakan Haiku Deck Zuru dan berhasil membuat presentasi yang lebih menarik, terstruktur, dan kreatif. Dalam segi pemanfaatan fitur, mahasiswa juga mampu memanfaatkan dek tak terbatas, gambar PowerPoint, penyematan video YouTube, dan fitur-fitur lainnya dengan lebih percaya diri. Hasil positif juga terlihat pada kemampuan mereka dalam menyusun presentasi dengan waktu yang lebih efisien dan menggunakan *template* dengan lebih baik yang secara langsung berkontribusi pada peningkatan kualitas presentasi.

Pembahasan

Hasil dari pengenalan dan pemanfaatan terhadap aplikasi ini dijelaskan oleh beberapa faktor. Pertama, pengenalan aplikasi yang bersifat praktis dan interaktif memungkinkan mahasiswa untuk langsung menerapkan konsep yang mereka pelajari. Demonstrasi langsung dan latihan mandiri memberikan kesempatan bagi mereka untuk menjelajahi fitur-fitur Haiku Deck Zuru secara langsung sehingga meningkatkan pemahaman konsep dan penerapannya. Selain itu, kolaborasi antar-mahasiswa dalam diskusi kelompok juga memainkan peran penting. Mahasiswa dapat saling bertukar ide, memberikan umpan balik, dan berbagi pengalaman, yang membantu menciptakan lingkungan yang dinamis dan mendukung. Dalam kegiatan ini mahasiswa peserta mencoba untuk mendesain slide presentasi dalam kelompok dan beberapa mahasiswa mempresentasikannya untuk berbagi dengan lainnya.

Pentingnya aspek praktis dan langsung dari pengenalan aplikasi ini juga tercermin dalam hasil evaluasi akhir, di mana mahasiswa menunjukkan kecenderungan untuk lebih baik dalam menerapkan keterampilan yang diperoleh ketika mereka memiliki kesempatan untuk berlatih secara mandiri. Berikut ini contoh hasil kreatifitas desain slide presentasi menggunakan template Haiku Deck yang dibuat oleh salah satu mahasiswa.



Gambar 4. Contoh Slide Presentasi Haiku Deck oleh Mahasiswa

Pada akhirnya, kegiatan pengenalan penggunaan aplikasi Haiku Deck Zuru menjadikan satu opsi pemanfaatan aplikasi AI dalam meningkatkan keterampilan presentasi khususnya mahasiswa Pendidikan Bahasa Inggris. Implikasinya mencakup potensi untuk meningkatkan kualitas pembelajaran Bahasa Inggris dengan memanfaatkan teknologi presentasi berbasis AI secara lebih kreatif dan efektif. Secara umum proses pengeditan menggunakan template slide Haiku Deck tidak jauh berbeda dengan template slide pada PPT biasa. Hal yang paling membedakan adalah pengguna dapat langsung mengetikkan tulisan di background picture pada Haiku Deck tanpa harus mengeditnya.

Umpan balik yang diberikan kepada mahasiswa peserta kegiatan berupa kuesioner terkait opini mereka dalam menggunakan slide Haiku Deck. Berikut persentase kuesioner yang diperoleh sebagai umpan balik penggunaan Haiku Deck untuk presentasi.

Table 2. Kuesioner Peserta Kegiatan Pengenalan Haiku Deck Slide Presentation (15 Responden)

No	Daftar Pernyataan	Sangat Setuju (%)	Setuju (%)	Netral (%)	Tidak Setuju (%)	Sangat Tidak Setuju (%)
1	Presentasi menggunakan template slide bukanlah hal yang sulit bagi saya	12	2	1		
2	Saya selalu menggunakan template slide presentasi ketika melakukan presentasi tugas kuliah	2	10	1	2	
3	Saya suka menggunakan template slide presentasi untuk menyelesaikan tugas presentasi	13	2			
4	Saya sudah tahu tentang Haiku Deck			1	14	
5	Fitur di Haiku Deck lengkap dan mudah untuk digunakan	2	11	1	1	
6	Saya mengalami kesulitan dalam menggunakan template slide Haiku Deck				12	3
7	Pada fitur Haiku Deck saya mampu dan bisa mengedit gambar dan suara	2	11		2	
8	Saya mampu menginsert diagram pada slide template Haiku Deck	1	7		4	3
9	Saya mampu membuat template slide presentasi menggunakan Haiku Deck	1	13	1		
10	Saya akan menggunakan template slide Haiku Deck untuk presentasi tugas selanjutnya	2	10	1	2	
	TOTAL	35	66	6	37	6
	PERSENTASE (%)	2,33	4,4	0,4	2,46	0,4

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Pelaksanaan kegiatan Pengenalan dan Pemanfaatan Penggunaan Haiku Deck sebagai Aplikasi Presentasi Berbasis AI menghadapi beberapa hambatan yang perlu diperhatikan untuk memastikan keberhasilan dan efektivitasnya. Salah satu kendala yang timbul adalah keterbatasan akses teknologi, terutama bagi mahasiswa yang tidak memiliki perangkat memadai atau koneksi internet yang stabil. Hal ini dapat mempengaruhi partisipasi dan pengalaman kegiatan secara keseluruhan. Selain itu, mahasiswa yang kurang terbiasa dengan teknologi baru atau resisten terhadap perubahan mungkin menghadapi kesulitan dalam beradaptasi dengan Haiku Deck, mengurangi efisiensi pelatihan. Kendala infrastruktur di institusi pendidikan, seperti keterbatasan akses internet di kampus atau kurangnya dukungan teknis, juga dapat menjadi faktor penghambat dalam pelaksanaan kegiatan pengenalan aplikasi tersebut. Resistensi terhadap perubahan dan preferensi terhadap metode pembelajaran tradisional dapat menjadi hambatan psikologis yang memerlukan pendekatan persuasif dan pemahaman yang lebih baik.

Selain itu, ketidaksetaraan akses informasi dan dukungan teknis dapat menciptakan kesenjangan dalam partisipasi, terutama bagi mahasiswa dari latar belakang ekonomi yang berbeda. Dalam mengatasi hambatan-hambatan ini, diperlukan pendekatan holistik yang mencakup peningkatan infrastruktur, dukungan teknis yang memadai, serta komunikasi dan sosialisasi sebelum kegiatan pengenalan aplikasi untuk memitigasi resistensi terhadap perubahan. Upaya ini akan membantu memastikan bahwa kegiatan pengenalan penggunaan Haiku Deck memberikan manfaat maksimal khususnya bagi mahasiswa Pendidikan Bahasa Inggris.

Namun terlepas dari hambatan yang dijumpai, kegiatan Pengenalan dan Pemanfaatan Penggunaan Haiku Deck sebagai Aplikasi Presentasi Berbasis AI kepada Mahasiswa Pendidikan Bahasa Inggris mampu memberikan keberhasilan dalam meningkatkan keterampilan presentasi mereka. Hasil evaluasi menunjukkan mahasiswa mampu menggunakan fitur-fitur Haiku Deck, menciptakan presentasi yang lebih menarik dan terstruktur. Kolaborasi antar-mahasiswa dalam diskusi kelompok juga terbukti memainkan peran penting dalam memperdalam pemahaman dan penerapan konsep.

Penggunaan teknologi presentasi berbasis AI, seperti Haiku Deck Zuru, memberikan potensi yang besar dalam memperkaya pembelajaran Bahasa Inggris, tidak hanya dari segi konten presentasi tetapi juga dalam melatih keterampilan berbicara dan kemampuan menyampaikan ide secara efektif. Hasil kegiatan pengenalan dan pemanfaatan penggunaan

aplikasi ini menunjukkan relevansi dan potensi aplikasi Haiku Deck Zuru dalam meningkatkan kualitas pembelajaran Bahasa Inggris di lingkungan pendidikan.

Saran

Kegiatan pengenalan dan pemanfaatan teknologi khususnya AI untuk dapat terus ditingkatkan dalam materi kegiatan yang lainnya dengan memasukkan contoh-contoh yang lebih menantang. Hal ini dapat membantu mahasiswa menghadapi situasi nyata dalam menciptakan presentasi yang inovatif dan sesuai khususnya dengan kebutuhan pengajaran Bahasa Inggris. Disarankan juga penggunaan Haiku Deck yang lebih sering sehingga dapat lebih meningkatkan keterampilan komunikasi dan pemahaman Bahasa Inggris. Dukungan sumber daya lainnya seperti tambahan kegiatan pelatihan lainnya bagi mahasiswa baik berupa tutorial online, forum diskusi, atau sesi konsultasi individu untuk memastikan bahwa mahasiswa dapat terus memperdalam pengetahuan dan keterampilan mereka.

Dengan mengimplementasikan saran-saran ini, diharapkan penggunaan Haiku Deck dalam pembelajaran Bahasa Inggris dapat terus memberikan kontribusi positif terhadap pengembangan keterampilan mahasiswa dan peningkatan kualitas pembelajaran di lingkungan pendidikan.

DAFTAR PUSTAKA

- Ma'some University (2020, July 5) Tools untuk Presentasi selain Powerpoint. Retrieved from <https://masoemiversity.ac.id/berita/tools-untuk-persentasi-selain-powerpoint.php>
- Lisa Parmley (2022, August 16) What is Haiku Deck?. Retrieved from <https://coursemethod.com/tool-haiku-deck.html>
- Novehasanah (2016) Alternatif Power Point: Membuat Presentasi Di Haiku Deck. Retrieved from <https://novehasanah.blogspot.com/2016/11/alternatif-power-point-membuat.html>
- Kikko (2023, April 24) 10 Perangkat Lunak Presentasi Interaktif Terbaik untuk Membuat Presentasi Anda Menonjol. Retrieved from <https://blog.flipbuilder.com/id/best-interactive-presentation-software-free-download/3725/>
- Dedy Setyo (2023, November 5) 10 Tools AI untuk Membuat Presentasi Gratis. Retrieved from <https://dedysetyo.net/2023/11/05/tools-ai-untuk-membuat-presentasi-gratis/>
- Haiku Deck. <https://www.haikudeck.com/gallery/featured>